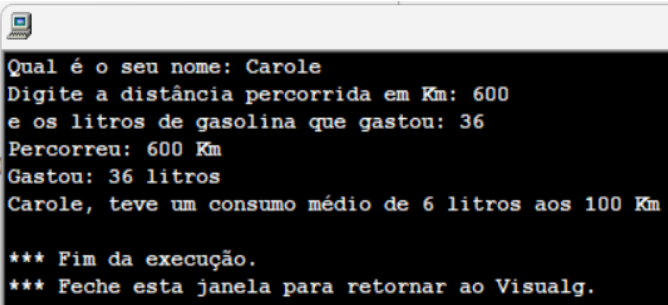
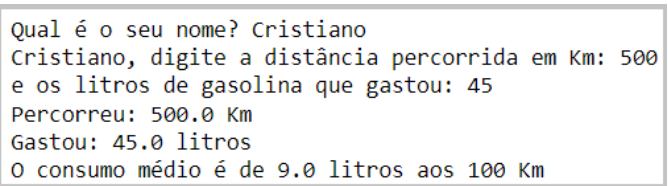
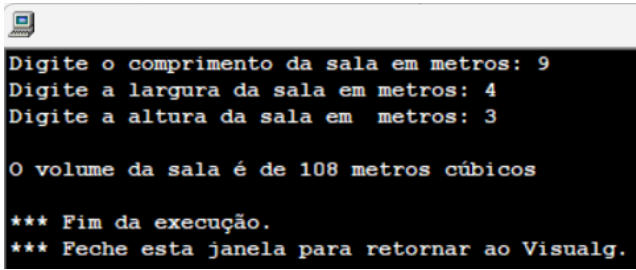
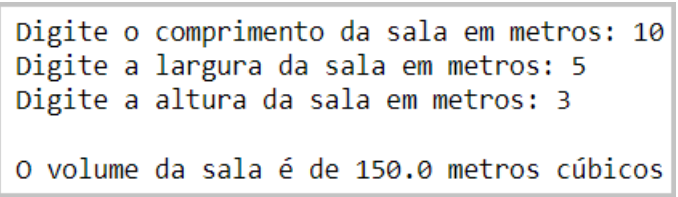
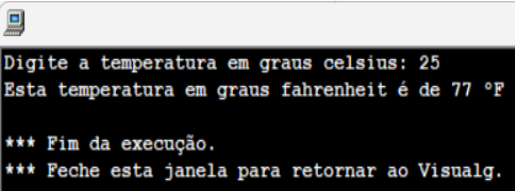
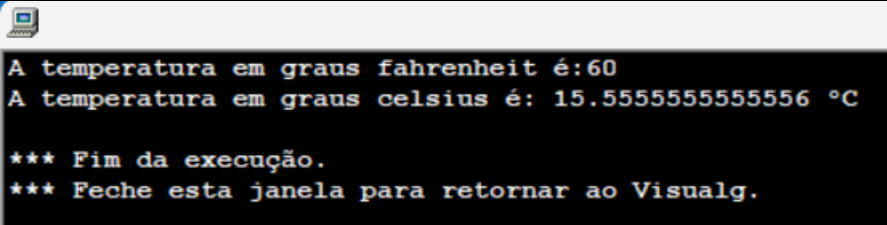
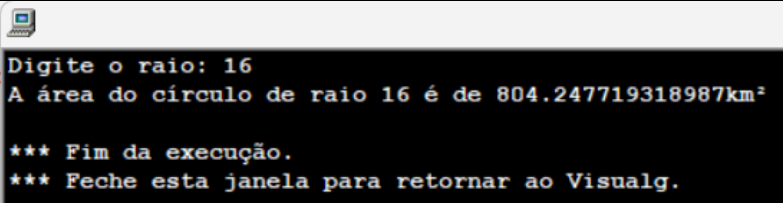
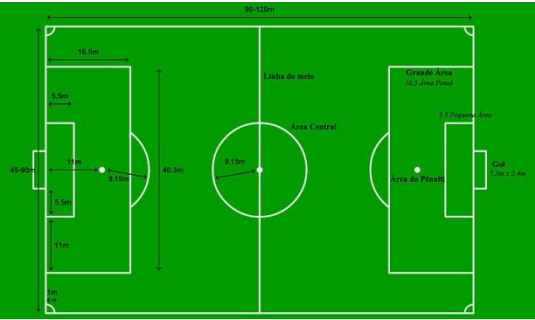
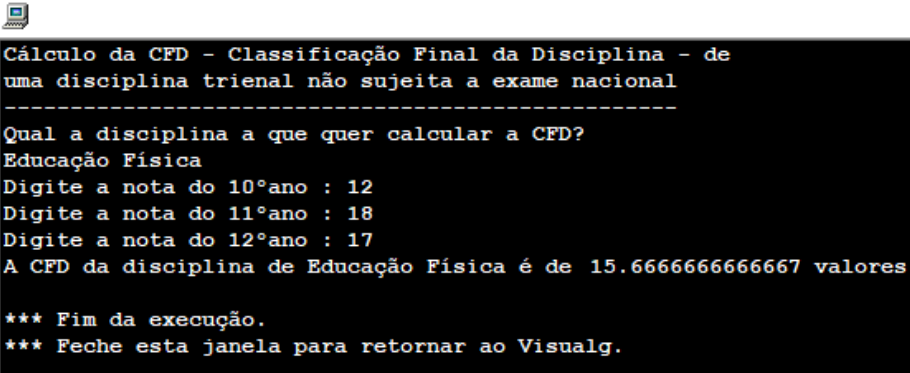


algoritmo "Escreve Olá Mundo"			1-Qual é a estrutura de um algoritmo em pseudocódigo?			print('Olá Mundo!')			1-Qual o resultado do código do Python ao lado?	
var						-----				
inicio escreva ("Olá Mundo!")						print("Olá Mundo!")			1b- Qual o resultado do script Python ao lado?	
fimalgoritmo			1b-O que faz o pseudocódigo ao lado?						1c- No comando print do Python há diferença entre utilizar aspas simples e aspas duplas?	
algoritmo "OláArredores" // Função : // Autor : // Data : var //declaração de variáveis inicio // Seção de Comandos escreva ("Olá Mundo") escreva ("e arredores") fimalgoritmo		algoritmo "OláArredores" var inicio escreval ("Olá Mundo!!!") escreval ("e arredores") fimalgoritmo		2- Qual é o comando que escreve no ecrã? 2a- O que faz o pseudocódigo ao lado? 2b- O que faz o pseudocódigo ao lado? 2c- Qual a diferença entre o comando escreva e escreval? 2d- Quais os comandos que escrevem no ecrã?			print('Olá Mundo') print('e arredores!')		2- Qual é o comando que escreve no ecrã? 2a- O que faz o código ao lado? 2b- O que faz o script ao lado? 2c- O que faz o programa ao lado? 2d- O que faz o script ao lado? 2d- O que faz o script ao lado? 2e- \n muda de linha?	
algoritmo "Solicitar números" // Função : Armazena (e usa) dados em memória // Autor : // Data : // Seção de Declarações var num1: inteiro inicio // Seção de Comandos escreva ("Digite um número : ") leia (num1) //recebe o número do utilizador e guarda em memória limpatela fimalgoritmo				3- No VisualG é obrigatório declarar uma variável antes de a usar? 3b-Que variável utilizou neste exercício? 3c- Qual o comando que recebe e armazena os dados pedidos ao utilizador? 3d- O valor pedido e digitado foi de seguida utilizado?			num1 = input('Digite um número: ') 		3- No Python é obrigatório declarar uma variável antes de a usar? 3b-Que variável utilizou neste exercício? 3c- Qual o comando que recebe e armazena os dados pedidos ao utilizador? 3d- O valor pedido e digitado foi de seguida utilizado?	

<pre>algoritmo " Solicitar números e utilizá-los" // Função : Armazena (e usa) dados em memória var num1: inteiro inicio // Seção de Comandos escreva ("Digite um número : ") leia (num1) //recebe o numero do utilizador e guarda em memória escreva ("Acabou de digitar o número: ",num1) //escreve o número que estava guardado na memória fimalgoritmo</pre>		4-Qual é a diferença do pseudocódigo ao lado para o anterior?		<pre>num1 = input('Digite um número: ') print ('Acabou de digitar o número: ',num1) num1 = input('Digite um número: ') print('Acabou de digitar o número',num1) num1 = input('Digite um número:\n') print('Acabou de digitar o número',num1) num1 = input('Digite um número:\n') print('Acabou de digitar o número\n',num1) num1 = input('Digite um número:\n') print('Acabou de digitar o número') print(num1)</pre>	4-Qual é a diferença do programa ao lado para o anterior? 4b-Para que serve a utilização de <code>\n</code> no código Python 4c-Experimente os 4 scripts da imagem ao lado e escreva as diferenças na visualização dos resultados
<pre>algoritmo "Dados Pessoais" // Função : Ler e mostrar nome e idade var nome: caracter idade: inteiro inicio // Seção de Comandos escreva ("Digite o seu nome : ") leia (nome) escreva ("Digite a sua Idade : ") leia (idade) escreval ("O seu nome é : ",nome) escreva ("e a sua idade é : ",idade) fimalgoritmo</pre>		5-O que faz o pseudocódigo ao lado?		<pre>nome=input('Digite o seu nome: ') idade=input('Digite a sua idade: ') print ('O seu nome é : ',nome) print ('e a sua idade é : ',idade)</pre>	5-O que faz o script ao lado? 5b-No VisualG usamos o escreva para informar o utilizador do que se pretende e depois usamos o leia para receber o que o utilizador digita. No Python também é assim? Também se utilizam dois comandos para o mesmo efeito?
<pre>algoritmo "Área da sala A = C * L" var largura: real comprimento: real area: real inicio escreva(" Digite o comprimento da sala:") leia (comprimento) escreva(" Digite a largura da sala:") leia (largura) area <- comprimento*largura limpatela escreval ("O comprimento é:",comprimento) escreval ("A largura é:",largura) escreval ("A área da sala é:",area) fimalgoritmo</pre>		6-O que faz o pseudocódigo ao lado?		<pre>largura=input('Digite a largura da sala: ') comprimento=input('Digite o comprimento da sala: ') area = largura*comprimento print("A área da sala é de :", area , " m²"kkkk) ----- largura=float(input('Digite a largura da sala: ')) comprimento=float(input('Digite o comprimento da sala: ')) area = largura*comprimento print("A área da sala é de :", area , " m²")</pre>	<pre>6-Corra o programa ao lado e traduza para o espaço abaixo a última linha da mensagem de erro. TypeError Traceback (most recent call last) Cell In[17], line 5 1 largura=input('Digite a largura da sala: ') 3 comprimento=input('Digite o comprimento da sala: ') ----> 5 area = largura*comprimento 7 print("A área da sala é de :", area , " m2") TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'str'</pre> Nota 1: nesta ficha falaremos mais vezes do input com e sem int ou float Nota 2: numa ficha posterior falaremos mais sobre tipos de dados 6b-O que faz o programa ao lado? 6c-No Python qual é o símbolo utilizado para representar a habitual igualdade (matemática) numa operação aritmética? Isto é, neste caso específico, qual é o símbolo que faz a atribuição do resultado da operação de multiplicação à variável area?

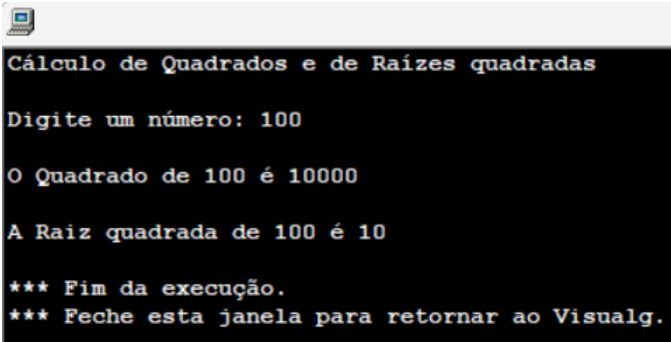
<pre>algoritmo "Consumo de Combustível" // Função : Calcula o consumo médio de um automóvel, //isto é, quantos litros gasta aos 100Km var nome: caracter distancia: real litrosgastos: real consumo: real inicio // Seção de Comandos escreva ("Qual é o seu nome: ") leia (nome) escreva ("Digite a distância percorrida em Km: ") leia (distancia) escreva ("e os litros de gasolina que gastou: ") leia (litrosgastos) consumo <- litrosgastos/distancia*100 escreval ("Percorreu:", distancia, " Km") escreval ("Gastou:", litrosgastos, " litros") escreval (nome," , teve um consumo médio de", consumo , " litros aos 100 Km") fimalgoritmo (Nota: experimente realizar os cálculos para os seguintes valores: 36litros/600Km; 40litros/600Km e 45litros/500Km)</pre>	7-O que faz o pseudocódigo ao lado?  7b-Quantas variáveis usou neste exercício? 7c-Teve de declarar as variáveis antecipadamente? 7d-No VisualG quando declaramos uma variável temos imediatamente de lhe atribuir um valor inicial? 7e-O VisualG usa <- para atribuir valores a variáveis? Nota: voltaremos a falar de variáveis e de tipos de dados	<pre>nome = input("Qual é o seu nome? ") distancia = float(input("Digite a distância percorrida em Km: ")) litrosgastos= float(input("e os litros de gasolina que gastou: ")) consumo = litrosgastos/distancia*100 print("Percorreu:", distancia, "Km") print("Gastou:", litrosgastos, "litros") print(nome," , teve um consumo médio de", consumo , "litros aos 100 Km")</pre> 	7-O que faz o programa ao lado? 7b-Quantas variáveis usou neste exercício? 7c-Teve de declarar as variáveis antecipadamente? 7d-No Python quando declaramos uma variável temos imediatamente de lhe atribuir um valor inicial? 7e-O Python usa = para atribuir valores a variáveis? Nota: voltaremos a falar de variáveis e de tipos de dados 7f-Verdadeiro ou Falso? A função input retorna sempre uma string (texto), independentemente de se digitar apenas números. 7g-Verdadeiro ou Falso? Na linguagem Python não é possível realizar operações aritméticas com strings, mesmo estas pareçam números. 7h-Verdadeiro ou Falso? Para o input passar a receber números tem de ser antecedido de int ou float. Nota : nesta ficha falaremos mais sobre o input com e sem int ou float
	8-Escreva, no espaço ao lado, o pseudocódigo que calcule o volume de uma qualquer sala (terá de pedir ao utilizador o comprimento, a largura e a altura). $V=C*L*A$ 		8-Escreva, no espaço ao lado, um programa em Python que calcule o volume de uma qualquer sala (terá de pedir ao utilizador o comprimento, a largura e a altura). $V=C*L*A$ 

<pre>algoritmo "transformar celsius em fahrenheit °F = °C + 1.8 +32" var celsius: real fahrenheit: real inicio escreva("Digite a temperatura em graus celsius: ") leia (celsius) fahrenheit <- celsius*1.8 + 32 escreval ("Esta temperatura em graus fahrenheit é de", fahrenheit, " °F") fimalgoritmo</pre>	9-O que faz o pseudocódigo ao lado?  Nota: mais tarde falaremos de tipos de dados e arredondamentos	<pre>Celsius = float(input('Digite a temperatura em graus celsuis: ')) fahrenheit = celsius*1.8 + 32 print('Esta temperatura em graus fahrenheit é de',fahrenheit,'°F')</pre> Digite a temperatura em graus celsuis: 100 Esta temperatura em graus fahrenheit é de 212.0 °F	9-O que faz o programa ao lado? Nota: mais tarde falaremos de tipos de dados e arredondamentos
	10- Escreva, no espaço ao lado, o pseudocódigo que converta graus fahrenheit para graus celsius. C <- (F - 32) / 1.8 Nota: mais tarde falaremos de tipos de dados e de arredondamentos	Digite a temperatura em graus fahrenheit: 0 Esta temperatura em graus celsius é de -17.777777777778 °C	10- Escreva, no espaço ao lado, um programa em Python que converta graus fahrenheit para graus celsius. C = (F - 32) / 1.8 Nota: mais tarde falaremos de tipos de dados e de arredondamentos
	11-Escreva, no espaço ao lado, um pseudocódigo que peça o raio e apresente a área do respetivo círculo. (A = π r²)  Stonehenge - Inglaterra Sugestão 1: use as variáveis reais area e raio Sugestão 2: use a fórmula area <- pi * raio ^ 2 11b-Como se representa a potenciação no VisualG? 11c-Verdadeiro ou Falso? O pi é uma é uma função predefinida do VisualG e por isso é diretamente acessível.	<pre>raio = float(input('Digite o raio do círculo: ')) area = pi * raio ** 2 print('A área do círculo de raio',raio,'é de',area, 'km²')</pre> Digite o raio do círculo: 9.15 A área do círculo de raio 9.15 é de 263.02199094017146 km² Nota 1: há várias maneiras de invocar (chamar, começar) funções no Python. Neste exercício vamos usar a sintaxe from math import pi para podermos utilizar o pi da Biblioteca Math que é uma da muitíssimas bibliotecas que podemos usar no Python. Nota 2: O pi também pode ser invocado a partir das Bibliotecas numpy, scipy ou math.radians Nota 3: na literatura sobre o tema usa-se Módulo como sinónimo de Biblioteca. Por exemplo há sites e livros que dizem Módulo Math e outros Biblioteca Math Nota 4: posteriormente falaremos mais de Funções, Bibliotecas, Módulos e Objetos no Python.	11- Corra o programa ao lado e explique o erro. <pre>NameError Traceback (most recent call last) Cell In[1], line 2 1 raio = float(input('Digite o raio do círculo: ')) ----> 2 area = pi * raio ** 2 3 print('A área do círculo de raio',raio,'é de',area, 'km²')</pre> NameError: name 'pi' is not defined 11b-Escreva, no espaço ao lado, um programa que peça o raio e apresente a área do respetivo círculo. (A = π r²) Atenção: use o seguinte código para a primeira linha deste exercício: from math import pi  Sugestão 1: use as variáveis reais area e raio Sugestão 2: use a fórmula area = pi * raio ** 2 11c-Como se representa a potenciação no Python? 11d-Verdadeiro ou Falso? O pi não é diretamente acessível no Python e para o podermos utilizar temos de o invocar da Biblioteca Math

<pre>algoritmo "Média de 3 testes" var media, 1teste, 1teste, 1teste: real inicio escreval("Digite a classificação do 1º teste") leia(1teste) escreval("Digite a classificação do 2º teste") leia(2teste) escreval("Digite a classificação do 3º teste") leia(1teste) media <- (1teste + 2teste + 3teste) / 3 escreval("A média dos 3 testes é ", media) finalgoritmo</pre> ----- <pre>algoritmo "Média de 3 testes" var media, teste1, teste2, teste3: real inicio escreval("Digite a classificação do 1º teste") leia(teste1) escreval("Digite a classificação do 2º teste") leia(teste2) escreval("Digite a classificação do 3º teste") leia(teste3) media <- (teste1 + teste2 + teste3) / 3 escreval("A média dos 3 testes é ", media) finalgoritmo</pre>	12-Corra o pseudocódigo ao lado e escreva abaixo a segunda linha do aviso de erro. Afinal o que é que está mal? Aviso VisuAlg encontrou o seguinte problema em seu algoritmo, na linha 3 : Sintaxe incorreta na declaração de variáveis. Conteúdo da linha: <pre>media, 1teste, 1teste, 1teste: real</pre> Nota: voltaremos a falar de variáveis e dos nomes e caracteres possíveis -ou não- para as mesmas. 12b-O que faz o pseudocódigo ao lado?	<pre>1teste = float(input('Digite a classificação do 1º teste: ')) 2teste = float(input('Digite a classificação do 2º teste: ')) 3teste = float(input('Digite a classificação do 3º teste: ')) media =(1teste +2teste + 3teste) / 3 print('A média dos 3 testes é ', media) ----- teste1 = float(input('Digite a classificação do 1º teste: ')) teste2 = float(input('Digite a classificação do 2º teste: ')) teste3 = float(input('Digite a classificação do 3º teste: ')) media =(teste1 + teste2 + teste3) / 3 print('A média dos 3 testes é ', media)</pre>	12-Corra o seguinte programa e diga o que correu mal. <pre>Cell In[1], line 1 1teste = float(input('Digite a classificação do 1º teste: ')) ^ SyntaxError: invalid decimal literal</pre> Nota: voltaremos a falar de variáveis e dos nomes e caracteres possíveis -ou não- para as mesmas. 12b-O que faz o programa ao lado?
 Nota: mais tarde falaremos de tipos de dados e arredondamentos	13-Escreva, no espaço ao lado, um pseudocódigo que calcule a CFD (Classificação final da disciplina) numa disciplina trienal não sujeita a exame nacional. Terá de pedir ao utilizador as classificações dos 10º, 11º e 12º anos e calcular a média aritmética. Sugestão 1: use as variáveis cfd, ano10, ano11, ano12, de tipo real, e a variável disciplina, de tipo carácter (texto).	<pre>Cálculo da CFD - Classificação Final da Disciplina - de uma disciplina trienal não sujeita a exame nacional ----- Qual a disciplina a que quer calcular a CFD?Educação Física Digite a nota do 10º ano: 15 Digite a nota do 11º ano: 18 Digite a nota do 12º ano: 17 A CFD da disciplina de Educação Física é de 16.666666666666668 valores</pre> Nota: mais tarde falaremos de tipos de dados e arredondamentos	13-Escreva, no espaço ao lado, um programa em Python que calcule a CFD (Classificação final da disciplina) numa disciplina trienal não sujeita a exame nacional. Terá de pedir ao utilizador as classificações dos 10º, 11º e 12º anos e calcular a média aritmética. Sugestão 1: use as variáveis cfd, ano10, ano11, ano12, de tipo float, e a variável disciplina, de tipo string (texto).

 Cálculo da CFD - Classificação Final da Disciplina - de uma disciplina trienal sujeita a exame nacional ----- Qual a disciplina a que quer calcular a CFD? Matemática Digite a nota do 10ºano:17 Digite a nota do 11ºano:17 Digite a nota do 12ºano:16 Digite a nota do exame nacional:13 A CFD da disciplina de Matemática é de 15.5666666666667 valores	14- Escreva, no espaço ao lado, um pseudocódigo que calcule a cfd de uma disciplina trienal sujeita a exame nacional, sabendo que para os alunos internos, a classificação final da disciplina é o resultado da média ponderada, com arredondamento às unidades*, da classificação obtida na avaliação interna final da disciplina (70%) e da classificação obtida em exame final (30%) de acordo com a seguinte fórmula: $CFD = (7 * CIF + 3 * CE) / 10$ Terá de pedir ao utilizador a disciplina, as classificações dos 10º, 11º e 12º anos e a classificação do exame Sugestões de variáveis: cfd, cif, cexame, ano10, ano11, ano12 (do tipo real) e disciplina (do tipo caracter). *posteriormente falaremos de arredondamentos	Cálculo da CFD - Classificação Final de uma disciplina trienal sujeita a exame nacional ----- Qual a disciplina a que quer calcular a CFD?Português Digite a nota do 10º ano: 16 Digite a nota do 11º ano: 16 Digite a nota do 12º ano: 16 Digite a nota do exame nacional: 14 A CFD da disciplina de Português é de 15.4 valores	14- Escreva, no espaço ao lado, um programa em Python que calcule a cfd de uma disciplina trienal sujeita a exame nacional, sabendo que para os alunos internos, a classificação final da disciplina é o resultado da média ponderada, com arredondamento às unidades*, da classificação obtida na avaliação interna final da disciplina (70%) e da classificação obtida em exame final (30%) de acordo com a seguinte fórmula: $CFD = (7 * CIF + 3 * CE) / 10$ Terá de pedir ao utilizador a disciplina, as classificações dos 10º, 11º e 12º anos e a classificação do exame Sugestões de variáveis: cfd, cif, cexame, ano10, ano11, ano12 (do tipo float) e disciplina (do tipo string). *posteriormente falaremos de arredondamentos
algoritmo "Número ao quadrado" var num: inteiro quadrado: real inicio escreva ("Digite um número para calcular o seu quadrado: ") leia (num) quadrado <- num ^ 2 escreva ("O quadrado de ", num, " é", quadrado) fimalgoritmo algoritmo " Número ao quadrado" var num: real quadrado: real inicio escreva ("Digite um número para calcular o seu quadrado: ") leia (num) quadrado <- num ^ 2 escreva ("O quadrado de ", num, " é", quadrado) fimalgoritmo	15-Diga o que faz o pseudocódigo ao lado, executando-o e digitando 6 quando for pedido um nº. 15b-Experimente calcular o quadrado de 6.5 e diga o que acontece. 15c-Experimente calcular o quadrado de 6,5 e diga o que acontece. 15d-Diga o que faz o pseudocódigo ao lado, executando-o e digitando 6.5 quando for pedido um número. 15e-Qual a diferença do pseudocódigo ao lado para o anterior? 15f-Experimente calcular o quadrado de 6,5 e diga o que acontece. 15g-No VisualG 6.5 é número? 15h-No VisualG 6,5 é número? Atenção: por vezes esta versão do VisualG tem problemas em reconhecer n.ºs reais, assim se estiverem a aparecer resultados inesperados terá de fechar o VisualG e reabri-lo.	num = int(input('Introduza um número para calcular o seu quadrado: ')) quadrado = num ** 2 print('O quadrado de',num,'é',quadrado) ----- num = (input('Introduza um número para calcular o seu quadrado: ')) quadrado = num ** 2 print('O quadrado de',num,'é',quadrado) ----- num = float(input('Introduza um número para calcular o seu quadrado')) quadrado = num ** 2 print('O quadrado de ',num,'é',quadrado)	15-Diga o que faz o programa ao lado, executando-o e digitando 6 quando for pedido um número. 15b-Experimente calcular o quadrado de 6.5 e diga o que acontece. <pre>ValueError Traceback (most recent call last) Cell In[9], line 1 ----> 1 num = int(input('Introduza um número')) 3 quadrado = num ** 2 4 print('O quadrado de ',num,'é',quadrado) ValueError: invalid literal for int() with base 10: '6.5'</pre> 15c-O que não faz o programa ao lado? Isto é, porque é que aparece o seguinte erro: <pre>TypeError Traceback (most recent call last) Cell In[37], line 3 1 num = input('Introduza um número') ----> 3 quadrado = num ** 2 5 print('O quadrado de ',num,'é',quadrado) TypeError: unsupported operand type(s) for ** or pow(): 'str' and 'int'</pre> 15d-Verdadeiro ou Falso? O problema do programa ao lado é que o input recebe valores em texto e não em número 15e-Verdadeiro ou Falso? Para o input passar a receber números tem de ser antecedido de Int ou float. 15f-Qual a diferença do código ao lado para os anteriores? 15g-No Python 6.5 é número? 15h-No Python 6,5 é número?

 <pre> Digite um número para calcular a sua raiz quadrada: 36 A raiz quadrada de 36 é 6 *** Fim da execução. *** Feche esta janela para retornar ao Visualg. </pre>  <pre> Digite um número para calcular a sua raiz quadrada: 40 A raiz quadrada de 40 é 6.32455532033676 *** Fim da execução. *** Feche esta janela para retornar ao Visualg. </pre>	16-Escreva, no espaço ao lado, um pseudocódigo, que calcule a raiz quadrada de um número, que pedirá ao utilizador. Sugestão: pode usar as variáveis num e raiznum e a fórmula $raiznum \leftarrow num^{0.5}$ Nota: de seguida iremos utilizar a função Raizq 16b-Verdadeiro ou Falso? A radiciação, matematicamente falando, é o inverso da potenciação. Podemos obter a radiciação utilizando as propriedades matemáticas, até porque, todo número elevado ao seu inverso é a sua raiz, isto é, basta elevarmos N a 1/2 (ou N a 0.5) que iremos obter a raiz quadrada de N.	Introduza um número para calcular a sua raiz quadrada: 49 O raiz quadrada de 49.0 é 7.0 Introduza um número para calcular a sua raiz quadrada: 48 O raiz quadrada de 48.0 é 6.928203230275509	16-Escreva, no espaço ao lado, um programa, que calcule a raiz quadrada de um número, que pedirá ao utilizador. Sugestão: pode usar as variáveis num e raiznum e a fórmula $raiznum = num^{0.5}$ Nota: de seguida iremos utilizar a função sqrt 16b-Verdadeiro ou Falso? A radiciação, matematicamente falando, é o inverso da potenciação. Podemos obter a radiciação utilizando as propriedades matemáticas, até porque, todo número elevado ao seu inverso é a sua raiz, isto é, basta elevarmos N a 1/2 (ou N a 0.5) que iremos obter a raiz quadrada de N.
	17-Escreva, no espaço ao lado, um pseudocódigo, que calcule a raiz quadrada de um número, que pedirá ao utilizador. Execute este exercício de uma forma diferente do anterior utilizando a função predefinida Raizq Sugestão 1: pode continuar a usar as variáveis num e raiznum <pre> raiznum <- Raizq(num) leia (num) raiznum <- Raizq(num) escreva ("A raiz é", raiznum) </pre> Sugestão 2: pode usar apenas a variável num <pre> leia (num) escreva ("A raiz é", Raizq(num)) </pre>	<pre> num = float(input("Entre com um número: ")) raiz = sqrt(num) print('A raiz quadrada de', num, 'é ', raiz) </pre> Sugestão 1: pode usar apenas a variável num <pre> print('A raiz quadrada de', num, 'é', sqrt(num)) </pre> Sugestão 2: pode continuar a usar as variáveis num e raiznum <pre> raiznum = sqrt(num) print('A raiz quadrada de', num, 'é', raiznum) </pre> Nota: posteriormente falaremos mais de Funções, Bibliotecas, Módulos e Objetos no Python.	17- Corra o programa ao lado e explique o erro. <pre> NameError Traceback (most recent call last) Cell In[3], line 2 1 num = float(input("Entre com um número: ")) ----> 2 raiz = sqrt(num) 3 print('A raiz quadrada de', num, 'é ', raiz) NameError: name 'sqrt' is not defined </pre> 17-Escreva, no espaço ao lado, um programa, que calcule a raiz quadrada de um número, que pedirá ao utilizador. Execute este exercício de uma forma diferente do anterior utilizando a função sqrt Atenção: use o seguinte código para a primeira linha deste exercício: from math import sqrt 17b- from math import pi O que faz a linha de código acima? 17c- from math import sqrt O que faz a linha de código acima? 17d- import math O que fará a linha de código acima? 17e-Qual a diferença fundamental nos dois programas abaixo? <pre> from math import sqrt num = float(input("Entre com um número: ")) print('A raiz quadrada de', num, 'é', sqrt(num)) </pre> <pre> import math num = float(input("Entre com um número: ")) print('A raiz quadrada de', num, 'é', math.sqrt(num)) </pre>

<pre>algoritmo "Quadrado e Raízes" var num, quadradonum, raiznum: real início escreva ("Cálculo de Quadrados e de Raízes quadradas: ") escreva (" ") escreva ("Digite um número: ") leia (num) escreva (" ") quadradonum <- num ^ 2 escreva ("O Quadrado de", num, " é", quadradonum) escreva (" ") raiznum <- num ^ 0.5 escreva ("A Raiz quadrada de", num, " é", raiznum) finalgoritmo</pre>	18-Escreva, no espaço ao lado, um pseudocódigo, que peça um número ao utilizador e apresente o seu quadrado e a sua raiz quadrada. 	<pre>print('Cálculo de Quadrados e de Raízes quadradas') print(' ') num = float(input('Digite um número: ')) quadradonum = num ** 2 print(' ') print('O quadrado de ',num,'é',quadradonum) print(' ') raiznum = num ** 0.5 print('A raiz quadrada de',num,'é', raiznum)</pre>	18-Escreva, no espaço ao lado, um programa, que peça um número ao utilizador e apresente o seu quadrado e a sua raiz quadrada. <pre>Cálculo de Quadrados e de Raízes quadradas Digite um número: 144 O quadrado de 144.0 é 20736.0 A raiz quadrada de 144.0 é 12.0</pre>
--	--	---	--