

Escola _____ Ano letivo _____
Nome _____
N.º _____ Turma _____ Ano _____ Data _____ Professor _____

- Já alguma vez elaborou um programa de computador?
- Em caso afirmativo, indique a linguagem de programação que utilizou.
- O que entende por algoritmo?
- O que entende por programa de computador?
- Assinale a opção que melhor corresponde ao conceito de realidade virtual.
(A) Dimensão 2D (B) Ambiente simulado
(C) Dimensão linear (D) Ambiente real
- Qual das frases melhor define o conceito de multimédia no âmbito das Tecnologias de Informação e Comunicação?
(A) Integração, controlada por computador, de texto, vídeo, áudio, gráficos e imagens.
(B) Qualidade da animação presente num conteúdo digital.
(C) Divulgação da mensagem escrita através de diferentes meios digitais.
(D) Forma como os conteúdos escritos interagem com a tecnologia.
- Quais são os cinco elementos básicos que se combinam criando conteúdos multimédia?
(A) Televisão, livros, jogos, computadores e vídeos. (B) Texto, áudio, imagens, vídeo e gráficos.
(C) Distribuição, linear, não-linear, *offline* e *online*. (D) Computador, vídeo, áudio, imagem e jogos.
- Das opções seguintes, identifique a que corresponde às cores primárias do modelo RGB.
(A) Ciano, magenta e amarelo. (B) Amarelo, castanho e verde.
(C) Preto, cinzento e vermelho. (D) Vermelho, verde e azul.
- Distinga ficheiros de gráficos vetoriais de ficheiros de gráficos *bitmap*?
- Já alguma vez gravou um ficheiro de áudio?
- Já alguma vez gravou um CD/DVD com áudio ou com vídeo?
- Dos seguintes tipos de ficheiros identifique os que são de desenho vetorial, imagem *bitmap*, áudio e vídeo.

	Desenho vetorial	Imagem <i>bitmap</i>	Áudio	Vídeo
BMP				
JPG				
MOV				
MP4				
SVG				
MP3				
WAV				
CDR				
XCF				